

PERATURAN PERMAINAN PING PONG**1. PERATURAN TEKNIKAL**

1.1 Undang - Undang Permainan

1.1.2 Pertandingan ini akan diputuskan mengikut Undang-Undang Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) dan terjemahan Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) yang berkuatkuasa pada ketika ini.

1.2 Perkara Yang Tidak Dinyatakan

1.2.1 Rujuk Peraturan AM HESF 2023

2. PERATURAN PERTANDINGAN

2.1 Pertandingan akan dijalankan secara Individu & Beregu seperti berikut

2.1.1 Kategori Individu (2 penyertaan bagi setiap kategori)

- 2.1.1.1 Perseorangan Lelaki
- 2.1.1.2 Perseorangan Wanita
- 2.1.1.3 Beregu Lelaki
- 2.1.1.4 Beregu Wanita

2.2 Pendaftaran pasukan/pemain

2.2.1 Bilangan pemain adalah seperti berikut ;

ACARA	ATLIT (L)	ATLIT (W)
Individu		
-Perseorangan Lelaki	2	-
-Perseorangan Wanita	-	2
-Beregu Lelaki	4	-
-Beregu Wanita	-	4

- 2.2.2 Setiap IPT dibenarkan mendaftar maksimum dua (2) penyertaan bagi setiap acara individu.
- 2.2.3 Seorang pemain hanya dibenarkan menyertai 1 acara sahaja.
- 2.2.4 Sebarang pemain gantian **tidak dibenarkan** selepas Undian Rasmi dibuat.

2.3 Sistem Pertandingan

- 2.3.1 Kategori Individu akan dijalankan secara liga di peringkat kumpulan dan kalah mati (*knock out*) untuk pusingan kedua dan seterusnya.
- 2.3.2 Semua pemain perlu menamatkan permainan di peringkat kumpulan bagi menentukan Johan dan Naib Johan kumpulan masing-masing.
- 2.3.3 Semua perlawanan akan dijalankan secara lima (5) permainan terbaik daripada lima (5) permainan (*best of five (5) games*) dengan kiraan 11 mata bagi setiap set mengikut ketentuan berikut :
 - a) Setiap pasukan/individu yang mendapat keputusan 3-2
 - b) Setiap pasukan/individu yang mendapat keputusan 3-1
 - c) Setiap pasukan/individu yang mendapat keputusan 3-0

2.3.4 Setiap pasukan yang menang akan mendapat mata seperti berikut:

- a) Menang = 2 mata
- b) Kalah = 0 mata

2.3.5 Sekiranya terdapat pasukan yang mendapat mata yang sama dalam kumpulan, sistem berikut akan digunakan iaitu :

- a) Jumlah set menang tolak jumlah set yang kalah.
- b) Sekiranya seri, Jumlah mata yang menang tolak jumlah mata yang kalah.
- c) Sekiranya seri, Keputusan perlawanan antara kedua-dua pasukan akan digunakan (*head to head*).
- d) Sekiranya seri, pihak penganjur berhak menentukan sistem yang akan digunakan dan keputusan yang dibuat adalah **muktamad**.

2.4 Pakaian Pertandingan

2.4.1 Setiap pemain perlu memakai pakaian yang tertulis nama pasukan yang diwakili di bahagian belakang baju.

2.4.2 Bagi acara bergu, pemakaian baju pemain hendaklah sama dari segi warna dan corak.

2.4.3 Setiap pemain dilarang memakai baju yang sama warna (putih) dengan bola pertandingan.

2.4.4 Setiap pemenang perlu berpakaian sopan semasa Majlis Penyampaian Hadiah.

2.5 Alatan Pertandingan

2.5.1 Peralatan pertandingan yang diguna pakai semasa pertandingan adalah mengikut Undang-undang Permainan Ping Pong seperti yang telah ditetapkan oleh Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF).

2.5.2 Para peserta hanya perlu membawa bad ping pong sendiri semasa kejohanan.

2.5.3 Tidak dibenarkan menggunakan **getah yang diubahsuai** dan sekiranya terdapat aduan pemain tersebut boleh disingkirkan daripada kejohanan.

2.5.4 Bola plastik saiz 40+ mm berwarna putih sahaja digunakan pada kejohanan ini.

2.6 Hadiah

2.6.1 Hadiah diberi hanya kepada Pemenang Pertama, Kedua dan Ketiga bagi semua acara.

2.7 Kelewatan Dan Ketidak hadiran

2.7.1 Setiap pemain perlu melaporkan diri di meja panggilan **5 minit** sebelum perlawanan bermula serta perlu membawa **kad akreditasi**.

2.7.2 Setiap pemain yang akan bermain untuk perlawanan seterusnya diberi masa rehat selama 10 minit.

2.7.3 Hanya **5 minit** sahaja akan diberi kepada setiap pemain yang lewat dan selepas itu, pihak lawannya akan diberi kemenangan percuma dengan kiraan 11 – 0, 11– 0, 11 – 0.

3. RINGKASAN PENYERTAAN

Bil	Acara Sukan	Jumlah Atlet Lelaki	Jumlah Atlet Wanita	Pegawai	Jumlah Keseluruhan
1	Individu & Beregu Lelaki	6	-	2	8
2	Individu & Beregu Wanita	-	6	2	8